**Js01--**

由于字符串有不可变性，在大量拼接字符串的时候会非常消耗内存。

所有类型的值都可以转化成布尔值,

会转化成false的值有： 空字符串 数值零NaN undefined null;

**undefined**表示声明但未赋值的变量

转化成字符串：1、将任意类型转换为字符串：String(值)；

2、大部分类型都有toString方法：值.toString();

3、小技巧：值+””;

转化成数值：1、将任意类型转换为数值型：Number(值)；

2、将字符串转换为数值：parseInt(“字符串”) parseFloat(“字符串”)；

3、小技巧：值-0；

转化成布尔值：1、将任意类型转换为布尔值：Boolean(值)；

2、条件判断中会自动转换：if(值)；

3、小技巧：!!值；

一元运算符：递增++ 递减--，a++ 先参与运算 后自加，++a 先自加 后参与运算；

逻辑运算：&&和||都采取短路运算，即第一个能够决定结果就不再看第二个了；

&& 的要求比较严格 要两个都是true才是true 所以看到第一个是false就没有必要继续往后看了：console.log(false && 不管了)；

|| 的要求比较宽松 要两个都是false才是false 所以看到第一个是true就没有必要继续完后看了：console.log(true && 不管了)；

&&和||不但可以操作布尔类型的值，对其他类型的值也可以进行操作，并返回可以决定表达式结果的那个值。

赋值运算符：a+=b 等价于 a=a+b；

三元表达式：表达式1？ 表达式2 ：表达式3；

break和continue：break跳出当前循环，执行循环后的语句。continue跳出当前循环，继续执行循环；

while语句：先判断后执行--while(expression) statement;

do while语句：先执行后判断--do{statement} while(expression);

**Js02--**

数组的声明

通过构造函数声明（更加通用）

var arr=new Array[“a”,”b”,”c”];

通过字面量声明（更加简便）

var arr=[“a”,”b”,”c”];

冒泡排序（初级版）

var arr = [65, 97, 76, 13, 27, 49, 58];  
//循环控制趟数  
for (var i = 0; i < arr.**length** - 1; i++) {  
 //控制两两比较的次数  
 for (var j = 0; j < arr.**length** - 1; j++) {  
 //两两比较 从小到大排序  
 if (arr[j] > arr[j + 1]) {  
 //交换位置  
 var tmp = arr[j];  
 arr[j] = arr[j + 1];  
 arr[j + 1] = tmp;  
 }  
 }  
}

**Js03--**

函数高级概念：

参数详解：在js中，形参的个数可以和实参的个数不一致；

返回值详解：

函数的返回值是什么，调用这个函数就相当于调用什么，如果没有返回值则为undefined。

函数在执行完成return语句后便会退出函数，后面的代码不会执行；

两种定义方式：函数声明--function fn1(){ 函数体 }

函数表达式--var fn2=function(){ 函数体 }

匿名函数(没有名字的函数)：function(){ 函数体 }

递归调用：程序调用自身的编程技巧称为递归；

回调函数：函数也是一种普通的数据类型，因此函数也可以被当作参数传递，被当作参数传递的函数叫做回调函数；

对象：

从宏观的角度讲，对象是对客观事物的抽象，事物的特征可以用属性表示，事物的行为可以用方法表示。从微观的角度讲，对象就是一种数据类型，通过对象可以方便地对变量和函数进行管理；

对象的声明：通过构造函数声明（更加通用）：var obj=new Object();

通过字面量声明（更加简便）：var obj={};

对象具有属性和方法：

属性 用来描述对象的特征 一般是名词 对应变量；

方法 用来描述对象的行为 一般是动词 对应函数；

对象字面量：var o={name:”zhangsan”,age:18,sayHi:function(){console.log(this.name)}}；

访问属性的两种方式：点语法(简单)--对象.属性名

中括号(灵活)--对象[“属性名”]；

遍历的两种方式：通过for可以对集合进行有序的遍历；

通过for in可以对集合进行有序的遍历--

for(var k in json){语句}

k变量代表的是json中的各个属性（key）和 var i = 0中的i是一个意思 名字不同而已；